



STRAMAT

Obsahuje

Hraciu plochu
15 ks žetónov zelených
15 ks žetónov červených
3 hracie kocky 1-10
3 misky na žetóny
návod pre hru

Beinhaltet

Spielfläche
15 Spielmarken grün
15 Spielmarken rot
3 Spielwürfel 1-10
3 Schalen für die Spielmarken
Spielanleitung

Includes

Game board
15 counters green
15 counters red
3x dice 1-10
3 bowl for counters
Game rule

Návod pre hru STRAMAT



Dosková hra STRAMAT obsahuje dve **strategické** **matematické** hry.

Hra 1 - je hra, ktorá je zameraná na sčítanie a odčítanie.

Táto hra sa hrá na strane dosky s tromi farebnými pruhmi (pruh zelený 1 až 30, pruh žltý 31 až 60 a pruh oranžový 61 až 100).

Hra je určená pre dvoch hráčov, kedy každý z hráčov má po 15 žetónoch jednej farby (zelené alebo červené).

Táto hra sa hrá s **tromi** kockami s číslami od 1 do 10.

Podstata hry spočíva v tom, že jeden z hráčov dosiahne to, že bude mať v jednom rade **päť žetónov** vo svojej hracej farbe na sebe susediacich poliach a to zvisle alebo vodorovne na ploche zeleného alebo žltého pruhu od 1 do 60.

Pričom platí, že pri zvislom usporiadaní môžu presahovať medzi pruhmi a to aj do oranžového pruhu do čísla 80. V oranžovom pruhu však hráčovi stačí na výhru, keď dosiahne to, že bude mať v jednom rade tri žetóny vo svojej hracej farbe a to zvisle alebo vodorovne na sebe susediacich poliach. **Tým hra končí a daný hráč vyhral.**

Hru začína vždy hráč s červenými žetónmi. Hráč hodí naraz všetky tri kocky a spočíta všetky tri hodené čísla na kockách a vloží svoj žetón na políčko s týmto číslom.

Takto sa hráči striedajú po jednom hode kockami. Pokiaľ je políčko s číslom už obsadené súperovo alebo vlastným žetónom, potom hráč môže presunúť ľubovoľný už na hracej ploche umiestnený žetón svojej farby na číslo, ktoré je súčtom čísla sčítaným z hodených kociek a čísla na ktorom sa daný žetón nachádza.

Napríklad:

Hráč hodí kockami $7 + 3 + 5$ (spolu 15) a rozhodne sa presunúť žetón, ktorý má na čísle 10, potom presunie tento žetón na pole s číslom 25.

V poliach od 1-30 (zelené polia) môžu hráči iba hodený súčet čísel pripočítať k existujúcemu číslu na ktorom sa žetón nachádza. Od žltých polí až po koniec oranžových polí, teda od 31 do 100, môže hráč hodený súčet čísel buď pripočítať alebo odpočítať od čísla, na ktorom sa žetón nachádza.

Napríklad:

Hráč hodí kockami $10 + 5 + 5$ (spolu 20) a rozhodne sa, že presunie svoj žetón na políčku 35, potom má dve možnosti. Buď pripočíta hodených 20 a potom presunie tento žetón na 55 alebo odpočíta a potom presunie svoj žetón na pole 15. Toto rozhodnutie hráč urobí podľa toho, čo je pre neho výhodnejšie.

Pokiaľ sa hráči zdá hodené číslo nevýhodné a nechce ani sčítať či odčítať toto číslo od čísel pod umiestnenými žetónmi a tým presunúť svoj žetón na iné miesto, môže sa hodu vzdať a pokračuje v hode súper. Hráč sa však nemôže vzdať dvoch hodov za sebou.

Hra 2 - je hra, ktorá je zameraná na násobenie a delenie.

Táto hra sa hrá na strane jednotne podfarbenej oranžovej ploche.

Hra je určená pre dvoch hráčov, kedy každý z hráčov má po 15 žetónoch jednej farby (zelené alebo červené).

Táto hra sa hrá s **dvoma** kockami s číslami od 1 do 10.

Podstata hry spočíva v tom, že jeden z hráčov dosiahne to, že bude mať v jednom rade štyri žetóny vo svojej hracej farbe a to zvisle alebo vodorovne na sebe susediacich poliach. Tým hra končí a daný hráč vyhral.

Hru začína vždy hráč s červenými žetónmi. Hráč hodí naraz obe kocky, násobí obe hodené čísla na kockách a vloží svoj žetón na políčko s týmto číslom. Niektoré čísla sú na hracej ploche aj viackrát, potom hráč umiestni svoj žetón na to z dvoch rovnakých čísel, ktoré svojím umiestnením je pre hráča výhodnejšie.

Takto sa hráči striedajú po jednom hode kockami.

Pokiaľ sú políčka pre umiestnenie žetónu už obsadené, potom sa jedná o stratený hod a pokračuje v hre druhý hráč svojím hodom. Keď pri svojom hode hráč hodí kockami dve rovnaké čísla umiestni svoj žetón na dané súčin hodeného čísla (žlté políčka) a môže hodiť ešte raz a uskutočniť ďalší súčin a umiestniť ako bonus druhý žetón.

V okamihu keď hráč na hracej ploche umiestni všetkých svojich 15 žetónov, potom sa hra mení. Zmena spočíva v tom, že sa po hodení kociek násobí alebo delí číslom hodeným na každej kocke zvlášť a tým teda tento hráč premiestňuje dva žetóny na iné, jemu výhodné, miesto.

Napríklad:

Hráč hodí 3 a 5. Potom sa môže rozhodnúť, že buď bude násobiť číslo pod svojím umiestneným žetónom trojkou a presunie tento na číslo po vynásobení, napríklad žetón na čísle 9 premiestni na 27 alebo toto číslo vydělí 3 a p ho premiestni na políčko 3 (za predpokladu, že tieto polia sú voľné a je to pre neho výhodné). To isté urobí aj s hodeným číslom 5.

Pokiaľ neumožní súčin ani podiel čísla premiestnenia žetónu na iné pole na hracej ploche, potom sa jedná o stratený hod a pokračuje v hre druhý hráč svojím hodom. Možno samozrejme využiť aj číslo z jednej kocky a premiestniť tým len jeden žetón.

Pokiaľ sa hráči zdajú hodené čísla nevýhodné a nechce násobiť či deliť dané hodené číslo s číslami pod umiestnenými žetónmi a tým presunúť svoje žetón na iné miesto, môže sa hodu vzdať a pokračuje v hode súper.

Pre obe hry platí:

Voľné na hracej ploche neumiestnené žetóny má hráč vo svojej miske mimo hracej plochy, aby neprekážali pri hodoch kockami.

Platí vždy dokončený ťah. Ťahom sa rozumie to, že sa obaja hráči budú mať pri hre rovnaký počet hodov kockou. Pokiaľ budú mať v tejto situácii obaja hráči víťazné postavenie svojich žetónov, tak sa jedná o remízu.

Táto hra je pre chytré hlavičky, ktoré si chcú precvičiť svoje zručnosti v základnej matematike.

Prajeme vám veľa zábavy pri hre STRAMAT.

Hra STRAMAT je vhodná pre deti, dospelých aj seniorov.

Hra STRAMAT podporuje základné matematické schopnosti a strategické schopnosti.