

## Obsahom sú dve hry. Hra Manéž a hra Artisti.

Obsah:

- 1 x obojstranná hracia doska
- 3 x kôň červený
- 3 x kôň zelený
- 3 x kôň žltý
- 3 x kôň modrý
- 2 x hracia kocka
- 1 x návod na hry

### Hra Manéž

Hra **Manéž** je pre 2 až 4 hráčov.

Základným postavením figúrok je, že každý zúčastnený hráč má svoje 3 figúrky na farebne príslušných farebných poliach v rohu hracej plochy v takzvanej **lóži**. Na hracej ploche sú ďalšie polia rovnakej farby uprostred hracej plochy v takzvanej manéži. Tieto polia sú cieľom kam sa snaží každý hráč svoje figúrky dostať.

Hra začína na poliach **ŠTART** na vonkajšom (najväčšom) okruhu.

Najskôr každý z hráčov hodí kockou a hru začína ten hráč, ktorý hodí najvyššie číslo na kocke.

Pre nasadenie figúrky do hry na ľubovoľné z troch polí "ŠTART" vonkajšieho (najväčšieho) okruhu hádže každý hráč kockou až 3 krát a snaží sa hodiť 1 (jednotku). Pokiaľ jej ani v treťom hode nehodí, pokračuje v rovnakom pokuse nasledujúci hráč. Hráči sa striedajú v hre v smere chodu hodinových ručičiek.

V prípade, že sú všetky tri polia ŠTART obsadené figúrkami a hráč nemá možnosť vykonať ťah inou figúrkou na hracom poli nemôže figúrku do hry nasadiť a tým pokračuje nasledujúci hráč.

V každom kole hádže hráč kockou 2x. Po každom jednotlivom hode však musí hráč uskutočniť ťah svojou figúrkou. Ktorú zo svojich nasadených figúrok potiahne záleží na jeho uvážení.

Keď hráč hodí 1 (jednotku) získava ďalší hod na viac. Hodená jednotka môže slúžiť na nasadenie alebo na posunutie existujúcej figúrky na hracej ploche.

Ak sa dostane hráč figúrkou na zelené pole postupuje na pole ŠTART vždy o jeden okruh nižšie k stredu hracej plochy (bližšie k manéži). Zelené polia na vnútornom okruhu slúžia na vstup do manéže (na cieľové políčko).

Ak sa dostane hráč figúrkou na červené políčko, vracia sa na jedno z troch polí ŠTART vždy o jeden okruh späť (bližšie k lóži).

Pozor! Pravidlo návratu do lóže (na východiskové políčko mimo hracej plochy) platí vždy, keď sú obsadené polia ŠTART, na ktoré hráč postupuje v prípade, že sa dostal figúrkou na zelené pole, alebo sa vracia v prípade, že vstúpil na červené pole.

V prípade ťahu figúrkou na pole obsadené inou figúrkou je táto vyhodená - presunutá späť do lóže (do východzieho postavenia).

Polia "START" (3 polia v každom okruhu) sa do ťahu, pri ukončení jedného okruhu, nepočítajú. V prípade obehnutia okruhu sa polia ŠTART preskakujú bez ohľadu na hodené číslo.

**Napríklad:** keď hráč stojí jedno prázdne pole pred poľom ŠTART a hodí trojku, potom presunie svoju figúrku na druhé pole za poľom ŠTART.

To isté platí ak stojí hráč na jednom z troch polí ŠTART a hodí napríklad dvojku, potom umiestni svoju figúrku na druhé pole za pole ŠTART.

Keď hru hrajú 4 hráči tak hra končí, keď dôjdu dvaja hráči so všetkými tromi svojimi figúrkami do manéže (na svoje cieľové políčka). Dvaja hráči sú prehrávajúci.

Keď hru hrajú 2 alebo 3 hráči, končí hra, keď jeden z hráčov dôjde do manéže so všetkými svojimi figúrkami.

## Hra Artisti

Hra **Artisti** je pre 2 až 4 hráčov.

Základné postavenie figúrok je, že každý zúčastnený hráč má svoje 3 figúrky na farebne príslušných farebných poliach označených písmenami "S" (štart). Na hracej ploche sú ďalšie tri polia rovnakej farby označené písmenami "C" (cieľ). Tieto polia sú cieľom kam sa snaží každý hráč svoje figúrky dostať.

Hra začína na poliach **ŠTART** a pokračuje postupne v smere po sebe idúcich čísel. Víťazom je hráč, ktorý dostane ako prvé všetky svoje 3 figúrky do polí "C" svojej farby.

Najskôr každý z hráčov hodí kockou a hru začína ten hráč, ktorý hodí najvyššie číslo na kocke.

Pre nasadenie figúrky do hry poľa "START" hádže každý hráč kockou až 3 krát a snaží sa hodiť 1 (jednotku). Pokiaľ jej ani v treťom hode nehodí, pokračuje v rovnakom pokuse nasledujúci hráč. Hráči sa striedajú v hre v smere chodu hodinových ručičiek. Hodom 1 (jednotky) hráč nasadzuje figúrku na pole ŠTART a potom hádže ešte raz. Ťah podľa hodeného čísla na kocke **musí** vykonať práve nasadenú figúrku.

Hráči sa v hre striedajú po jednom hode kockou a následnom ťahu figúrkou.

Hodom 1 (jednotky) získa hráč ďalší hod (ťah) navyše, pričom hodená jednotka môže slúžiť aj na nasadenie figúrky na pole ŠTART a s touto potom musí uskutočniť nasledujúci ťah.

Na jednom hracom poli môžu stáť maximálne 4 figúrky. Hráč, ktorý by svojím ťahom skočil na pole obsadené 4 figúrkami, nemôže ťah uskutočniť. Jeho ťah je v tomto okamihu neplatný. V hre pokračuje ďalší hráč.

Ak sa dostane hráč svojím ťahom na svetlo zelené pole postupuje v smere zelenej šípky na tmavo zelené pole. Ak sa dostane hráč svojím ťahom na svetlo oranžové pole vracia sa v smere červenej šípky na tmavo oranžové pole. Ak sa dostane hráč svojím ťahom na tmavo červené pole, potom sa vracia figúrkou na pole ŠTART.

Pre postup na pole CIEĽ musí hráč hodiť kockou rovnaké číslo, koľko mu zostáva polí do cieľa. Keď dôjde na pole CIEĽ, presunie svoju figúrku na svoje cieľové políčko "C" mimo hracej plochy. V prípade, keď hodené číslo je vyššie ako potrebné číslo polí do cieľa a hráč nemôže uskutočniť ťah inou nasadenou figúrkou, tak je jeho ťah neplatný. V hre pokračuje ďalší hráč.

Keď hru hrajú 4 hráči tak hra končí, keď dôjdu dvaja hráči so všetkými tromi svojimi figúrkami do cieľa. Dvaja hráči sú prehrávajúci.

Keď hru hrajú 2 alebo 3 hráči, končí hra, keď jeden z hráčov dôjde do cieľa so všetkými tromi svojimi figúrkami.